



ระเบียบการแข่งขัน

การแข่งขันคณิตศาสตร์ด้วยเครื่องคิดเลขคาสิโอ ครั้งที่ 3 ประจำปีการศึกษา 2565

“CASIO Math Competition 2022”

วันพฤหัสบดีที่ 1 กันยายน 2565 8:00 – 15:30 น.

ณ ห้อง Grand Hall 201-202 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพมหานคร

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

การจัดการแข่งขันคณิตศาสตร์ด้วยเครื่องคิดเลขคาสิโอครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ

- 1.1 ให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาได้แสดงศักยภาพทางคณิตศาสตร์ควบคู่กับเครื่องคิดเลขวิทยาศาสตร์
- 1.2 เตรียมความพร้อมแก่นักเรียนให้มีความรู้การใช้เครื่องคิดเลขวิทยาศาสตร์สำหรับต่อยอดในระดับอุดมศึกษา
- 1.3 กระตุ้นนักเรียนได้ทบทวนและเพิ่มพูนความรู้ทางคณิตศาสตร์
- 1.4 ส่งเสริมคุณครูคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษา นำความรู้ที่ได้จากการอบรมครูไปถ่ายทอดลงสู่นักเรียน
- 1.5 ให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาได้ทำงานร่วมกันเป็นทีมและเสริมสร้างความสามัคคี

2. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน แบ่งออกเป็น 2 ช่วงชั้น

- 2.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น => นักเรียนระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 3 จากโรงเรียนมัธยมศึกษาทั่วประเทศ
เข้าแข่งขันเป็นทีม ทีมละ 2 คน **แต่ละโรงเรียนส่งระดับละไม่เกิน 2 ทีม**
- 2.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย => นักเรียนระดับมัธยมศึกษาปีที่ 4 – 6 จากโรงเรียนมัธยมศึกษาทั่วประเทศ
เข้าแข่งขันเป็นทีม ทีมละ 2 คน **แต่ละโรงเรียนส่งระดับละไม่เกิน 2 ทีม**

หมายเหตุ 1 โรงเรียน สามารถส่งได้ทั้งทีมระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย รวมสูงสุดได้ไม่เกิน 4 ทีม

3. การรับสมัคร

เปิดรับสมัครจำนวนไม่เกิน 40 ทีมต่อระดับชั้น (ม.ต้น 40 ทีม ม.ปลาย 40 ทีม) โดยเริ่มรับสมัครตั้งแต่วันที่ **ถึงวันจันทร์ ที่ 15 สิงหาคม 2565 เวลา 18:00 น.** ทางโรงเรียนสามารถสมัครผ่านระบบ Online เท่านั้น โดยลงทะเบียนสมัครเข้าร่วมได้ที่ <https://forms.gle/vdA6AiJGpr2jVbje7> หรือสแกน QR Code ตามด้านล่างนี้



สามารถสอบถามและขอรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ Line official โดยค้นหาชื่อ @casioeduth

*เนื่องด้วยสถานการณ์โควิด ทางผู้จัดต้องขอสงวนสิทธิ์ให้คุณครูประจำทีมเข้าร่วมได้ทีละ 1 ท่าน

4. วัน เวลา และสถานที่จัดการแข่งขัน

วันพฤหัสบดีที่ 1 กันยายน 2565 เวลา 8:00 – 15:30 น.

สถานที่จัดการแข่งขัน ห้อง Grand Hall 201-202 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพมหานคร

5. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

5.1 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องแต่งกายด้วยชุดนักเรียนของสถาบัน

5.2 ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำเครื่องคิดเลขวิทยาศาสตร์ รุ่น fx-991EX Classwiz เข้าห้องสอบ และอนุญาตให้นำ

อุปกรณ์เฉพาะเครื่องคิดเลขและปากกาเข้าห้องสอบเท่านั้น โดยคาสิโอจัดเตรียมกระดาษทดให้เรียบร้อยแล้ว

(กรณีโรงเรียนที่เข้าแข่งขันไม่มีเครื่องคิดเลขรุ่นดังกล่าว สามารถยืมได้ในวันแข่งขันทีละ 1 เครื่อง)

5.3 ในวันแข่งขันสมาชิกในทีมทุกคน ต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียนต่อเจ้าหน้าที่ ภายในเวลาที่กำหนด มิฉะนั้น

จะถือว่าสละสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

5.4 ห้ามผู้เข้าแข่งขันยืมเครื่องเขียน หรืออุปกรณ์ใดๆ จากผู้อื่นในขณะแข่งขัน

- 5.5 ทางคาสีโอจะแจกกระดาษทดให้ทีมละ 3 แผ่น ในแต่ละรอบการแข่งขัน ทั้งนี้ห้ามนำกระดาษทดที่แจกให้ออกนอกห้องสอบไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น
- 5.6 ห้ามผู้เข้าแข่งขันกระทำการใดๆ ที่สื่อเจตนาทุจริต
- 5.7 ห้ามนำโทรศัพท์มือถือ เครื่องมือสื่อสาร หรืออุปกรณ์ใดๆ เข้าไปในพื้นที่การแข่งขัน

6. มาตรการป้องกันโควิด-19*

- 6.1 เฉพาะผู้ที่ได้รับวัคซีนครบ 2 เข็มเท่านั้น จึงจะสามารถเข้าร่วมงานได้
- 6.2 ผู้เข้าร่วมงานทุกท่านจะต้องปฏิบัติตามขั้นตอนการตรวจโควิด-19 ดังต่อไปนี้
- 6.2.1 หลังจากผู้เข้าแข่งขันได้สมัครเข้าร่วมแล้ว ทางทีมงานจะส่งชุดตรวจโควิด-19 ด้วยตนเอง (ATK Test) ให้ท่านตามที่อยู่ที่ท่านได้ระบุในฟอร์มสมัครร่วมการแข่งขัน
- 6.2.2 ผู้เข้าร่วมทุกท่าน รวมถึงครูฝึกสอนและนักเรียนที่เข้าแข่งจะต้องทำการตรวจก่อนวันแข่งไม่เกิน 3 วัน
- 6.2.3 ผู้เข้าร่วมต้องถ่ายรูปบัตรประชาชนคู่ผลตรวจของแต่ละท่าน และระบุวันเวลาที่ตรวจ

ตัวอย่างการเขียนเอกสารแนบการแจ้งผลตรวจ

นายวิทยาศาสตร์ วิทยา

องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ

ผลตรวจวันที่ 30 กันยายน 2021 , เวลา 13.30 น.

ระบุวันที่

ระบุวันที่

ลงลายมือชื่อ

รูปบัตรประชาชน

1 ชื่อ-นามสกุล

2 ชื่อองค์กร

3 วันที่/เวลาตรวจ

4 ผลตรวจ Antigen Test Kit (ATK)

5 รูปบัตรประชาชน

- 6.2.4 ทีมงานจะส่งลิงก์สำหรับให้ผู้เข้าร่วมงานลงทะเบียนรายงานตัวล่วงหน้าทางออนไลน์ไปยังอีเมลผู้ติดต่อหลักแต่ละโรงเรียน และผู้เข้าร่วมแต่ละท่านจะต้องส่งรูปถ่ายผลตรวจคู่บัตรประชาชนในลิงก์เดียวกัน

6.3 ในวันแข่งขัน ผู้เข้าร่วมทุกท่านจะต้องแสดงผลรายงานฉีดยาครบ 2 เข็ม คู่กับรูปถ่ายผลตรวจ ATK และบัตรประชาชนต่อเจ้าหน้าที่หน้างาน

6.4 หากท่านใดปฏิบัติตามไม่ครบทุกข้อดังกล่าว ทางบริษัทขออนุญาตสงวนสิทธิ์ในการเข้าร่วมงานของท่าน เพื่อรักษามาตรการและความปลอดภัยของผู้ร่วมงานทุกท่าน

7. กำหนดการแข่งขัน

- 8:30 – 9:30 น. รายงานตัวเข้าแข่งขัน แสดงผลตรวจโควิด-19 และรับป้ายชื่อ
- 9:30 – 10:00 น. พิธีเปิดการแข่งขัน
- 10:00 – 11:00 น. การแข่งขันรอบที่ 1
- 11:00 – 12:30 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
(บริการอาหาร/น้ำดื่มให้แก่คุณครูที่ปรึกษาและนักเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่าน)
- 12:30 – 13:00 น. ประกาศผลคะแนนรอบที่ 1
- 13:00 – 14:00 น. การแข่งขันรอบที่ 2
- 14:00 – 14:30 น. พักรับประทานอาหารว่าง
- 14:30 – 15:30 น. พิธีประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัล

8. รูปแบบการแข่งขัน

รายละเอียด ดังนี้

- 8.1 ในการแข่งขัน จะมีการแสดงคำถามบนหน้าจอกลางใหญ่ แต่ละทีมจะอ่านคำถามโดยสามารถหาคำตอบได้ด้วยเครื่องคิดเลขวิทยาศาสตร์คาสิโอและเลือกคำตอบลงบนกระดาษคำตอบภายในระยะเวลาที่กำหนดของข้อนั้นๆ (ไม่มีกระดาษแสดงคำถามให้) ห้ามนำกระดาษคำตอบ และกระดาษทด ออกนอกห้องสอบโดยเด็ดขาด

8.2 ลักษณะรูปแบบข้อสอบแบ่งเป็น 2 รอบ

รอบที่ 1 เป็นข้อสอบแบบปรนัย จำนวน 40 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน (ใช้เวลา 1.30 นาที/ข้อ)

รอบที่ 2 เป็นข้อสอบแบบอัตนัย จำนวน 30 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน (ใช้เวลา 2 นาที/ข้อ)

8.3 แนวทางข้อสอบ

จะเน้นการใช้เครื่องคิดเลขวิทยาศาสตร์ในการคำนวณหาคำตอบและมีบทเรียนที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น	ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
● จำนวนจริง ● เลขยกกำลัง ● ทศนิยมและเศษส่วน ● สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ● สมการกำลังสองตัวแปรเดียว ● สมการเชิงเส้นสองตัวแปร ● กราฟของฟังก์ชันกำลังสอง ● อัตราส่วน ● สถิติ ● ทฤษฎีบทพีทาโกรัส ● อัตราส่วนตรีโกณมิติ ● พื้นที่ผิวและปริมาตร	● จำนวนจริง ● ความสัมพันธ์และฟังก์ชัน ● ฟังก์ชันเอกโพเนนเชียลและลอการิทึม ● ตรีโกณมิติ ● เมทริกซ์ เวกเตอร์ ● จำนวนเชิงซ้อน ● แคลคูลัส ● ลำดับและอนุกรม ● สถิติ ● ทฤษฎีบทพีทาโกรัส ● ระบบสมการเชิงเส้น ● การวัด

9. เกณฑ์การพิจารณาในการตัดสินผลการแข่งขัน

ในแต่ละช่วงชั้น ทีมใดได้คะแนนรวมจากทั้งสองรอบสูงที่สุดจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน

10. รางวัลการแข่งขันต่อระดับชั้น

- 10.1 รางวัลชนะเลิศ: โฉรางวัล และทุนสนับสนุนการศึกษา 10,000 บาท
- 10.2 รองชนะเลิศอันดับ 1: โฉรางวัล และทุนสนับสนุนการศึกษา 5,000 บาท
- 10.3 รองชนะเลิศอันดับ 2: โฉรางวัล และทุนสนับสนุนการศึกษา 3,000 บาท
- 10.4 รองชนะเลิศอันดับ 3: ทุนสนับสนุนการศึกษา 2,000 บาท
- 10.5 รองชนะเลิศอันดับ 4: ทุนสนับสนุนการศึกษา 1,000 บาท

11. ผู้รับผิดชอบโครงการ

บริษัท คาสิโอ มาร์เก็ตติ้ง (ประเทศไทย) จำกัด